

20省份逾百隊結盟對抗 港生組團觀摩 深機器人大賽爭奪「最强大腦」

首屆MakeX機器人挑戰賽全國總決賽近日在深圳開鑼，經過激烈的角逐，中學組風雲翹斗戰隊和立帆戰隊組成的聯盟，以及小學組堅不可摧戰隊和首師附小一超能少年戰隊組成的聯盟從逾百支參賽隊伍中脫穎而出，奪取全國總冠軍。據悉，本次比賽自今年5月份啟動以來，全國近20個省份，300餘所學校，超過3000名學生踴躍參與，累計現場觀眾近5萬人次，線上網絡直播觀看近百萬人次，社會關注度創下新高。早前在香港STEAM in mBot機器人比賽中獲獎的香港中小學師生，亦獲邀到場觀摩。

五彩中國

大公報記者 熊君慧

在為期3天的比賽中，選手投入地備賽，不斷調試和改裝機器人戰車，以讓機器人達到最佳比賽狀態。

麻省理工和清華團隊做後勤

在其中一場對抗中，藍方聯盟兩輛戰車因距離過近，瞬間陷入癱瘓狀態，紅方聯盟則趁機進攻，將藍方一招制勝。而第二回合藍方聯盟氣勢如虹，一記重炮擊倒對方五個球瓶，雖然紅方聯盟迅速調整，但卻因其戰車出現故障，最終被藍方聯盟

團滅。

據了解，本次MakeX大賽採用「聯盟對抗」形式，由參賽隊伍自行設計機器人車，在3米×4米的戰場中發射「工程球」擊倒對方戰場的保齡球進行對戰；戰場中設置「國王」、「王后」、「將士」和「士兵」，4支隊伍，分紅藍雙方採用聯盟對抗的形式，每局比賽限時6分鐘，比賽結束時累計積分最多的一方將獲得比賽勝利。

賽事發起、承辦方Makeblock創客工場CEO王建軍表示，為塑造一個高水平賽事

品牌，MakeX組建了一個由

來自麻省理工、清華等知名高校的項目團隊，研發了專業而高顏值的比賽器材，增加了比賽對抗激烈、攻防多樣，使得比賽具備極強觀賞性。

據介紹，MakeX 2018年賽季將新增「星際探索」、「攻城守壘」賽項主題，進一步升級場地視覺體驗；推出全新的氣動套件，滿足不同水平參賽學生的需求；而比賽的類別，會增加全國積分賽和海外選拔賽。

機器人比賽探索STEAM教育

除了賽場上的戰況備受關注外，賽事所倡導的STEAM教育也同樣掀起一陣熱潮。近年來，STEAM教育在英國、日本、新加坡乃至香港地區，陸續成為教育領域的

重要內容。中國機器人技能大賽組織委員會秘書長林錦國表示，教育部印發的《教育信息化「十三五」規劃》中，明確提出要「積極探索信息技術在『众创空間』、跨學科學習（STEAM教育）、创客教育等新的教育模式中的應用」。而機器人比賽則是STEAM教育落地的最佳實踐之一。

冠軍隊伍首師附小一超能少年戰隊隊長魏彬宇表示：「比賽需要掌握機械設計、程序搭建的硬能力，也需要掌握問題解決、資源協調、策略制定和團隊配合等軟素質，一場比賽讓我們學到更多。」

林錦國表示，MakeX大賽鼓勵青少年創新、創造、競爭、合作，倡導青少年跨



▲ MakeX大賽採用「聯盟對抗」形式進行對戰 大公報記者熊君慧攝

學科學習應用科學（Science）、技術（Technology）、工程（Engineering）、藝術（Arts）和數學（Maths）知識，極大推動全國普及STEAM教育。

港生觀戰 大開眼界

記者現場發現，部分香港中小學生亦受邀到場觀摩比賽。有香港學生表示，透過比賽，他們看到了內地學生在機器人編程、設計方面的優勢，讓人大開眼界。同時也發掘到香港學生創新方面的特點：在編程設計、與實際生活接軌方面做得較好。

比賽現場，香港STEAM in mBot機器人大賽的獲獎選手，來自香港嘉諾撒聖瑪

麗學校的張焯喬、梁樂添、高頌雅，聖貞德中學學生陳弘正、葉梓朗、盧爾文、陳子朗獲邀赴深圳觀摩賽事。

這幾位中小學生是編程愛好者，同時也是STEAM教育的受益者。其中一名學生陳弘正表示，STEAM非常培養團隊精神，參加大賽更是增加了實踐經驗。經過一天觀摩，他認為，內地的學生在編程設計方

面極具創意，開拓視野，讓人大開眼界。不過他亦表示，他與隊友設計的機器人大賽作品更注重於實際生活結合，幫助老人家在日常生活中解決日常起居的實際問題。

來觀摩的香港學生都表示，希望下次時間允許的情況下，經常到內地參加同類型的機器人大賽，增長見識。

港生創新發明改變生活

小學生

今年7月，保良局世德小學參賽隊伍在第二屆機械人大決賽（STEM in mBot 2017）上，設計了一款包含智能照明裝置、火警偵測裝置、暈倒偵測裝置的「護老家居裝置」，為長者解決日常生活常遇到的問題。



中學生

在「創科博覽2017」上，基督教宣道會宣基中學的鍾浩輝、陳嘉龍及伍澤林3名中六學生展示了他們發明的手語翻譯手套。當聾啞人士戴上手套做出手語，傳感器的電阻會隨手指伸屈而改變，經藍牙將數據傳送至手機並翻譯，數秒內能將翻譯文字顯示在螢幕。

大學生

日前，香港科技大學機器人研究所師生研發了擁有多項創新功能的無人車。該研發團隊開發了一個先進無人車綜合系統，當中包含感應器系統和動態建模系統。他們還研發了一個特別設計的控制台，能統一控制無人車的動態功能，包括電線驅動的轉向、加速及制動功能。

遼寧小伙 80萬造「空客320」

11月28日消息，遼寧寧原有個叫朱躍的小伙，只因從小喜歡飛機，今年年初，他決定動手做出一架。於是他與5名志同道合的好兄弟一起動手，用錘子、電焊機開始了製作飛機。這六個人的小團隊不僅畫圖、不僅機械，只憑着有着共同夢想的情況下，在不到一年的時間，花費80萬元，用了40多噸鐵，做出一架長37米、寬36米（含機翼）的空客320客機框架。

中新網



古畫碎成千片 科技助「起死回生」

28日，「文化+科技」國際論壇在北京故宮博物院開幕。故宮博物院院長單霽翔以故宮的文物醫院為例，向與會者展示了「文物+科技」的典範。

據介紹，為了讓院藏的大量珍貴文物「益壽延年」，故宮建立了文物醫院，招募逾200名文物醫生，配備了世界上最先進的文物「診療」設備，如文物「體檢」專用CT機、無損探傷設備等，這些高精尖設備為文物醫生「問診」提供了技術支撐。

單霽翔表示，前不久美國總統特朗普參觀故宮時，到文物醫院看了一些文物修復案例。在了解一幅碎成1000多片的古畫在計算機的幫助下「起死回生」之後，特

朗普讚嘆不已，並表示，「你們的這些專業修復人員那麼敬業，我們在修復室裏走來走去，他們連看都不看我一眼，都在認真修文物。」

據悉，在論壇期間，數字文化藝術展同步在故宮博物院舉辦。在11月29日至12月8日期間，遊客可戴上VR眼鏡「走進」御花園；可通過AI面部識別技術，找到與自己最相似的秦俑形象，通過互動體驗夢迴秦朝。

此外，利用3D打印等新技術的故宮微縮模型、用手機QQ掃出的故宮表情包等一系列作品都將與遊客見面。

（記者 江鑫嫻）

京數字閱讀率首超傳統圖書

28日，《北京新聞出版廣電發展報告（2016-2017）》（以下簡稱《報告》）發布，根據該《報告》顯示，北京市年度綜合閱讀率為92.24%，較上年增長1%。值得一提的是，數字閱讀率首次超過了紙質圖書閱讀率，前者為83.57%，後者為79.72%。

伴隨互聯網和移動互聯網技術的飛速

發展，北京數字閱讀率持續上升，去年北京數字閱讀率超過了紙質圖書近4個百分點，成為北京居民主要的閱讀方式。《報告》也透露，去年北京拿出了1800萬元扶持資金支持京內71家實體書店發展，未來，北京還將在重要商業綜合體內預留建設空間，促進實體書店持續回暖。

（記者 張帥）



▲圖年輕人用手機掃描「微信圖書館」二維碼，快捷閱讀 中新社

備拯救文物

中新社